(三)方法探討

21點流程:

1. 一開始先給玩家選難度(說明難度不同的地方)

2. 發牌，也就是玩家隨機產生一個數字(<=21)

3. 先讓玩家下注

4. 讓玩家判斷是否加牌

5. 換莊家隨機產生一個數，如果數字小於17，自動加牌。

6. 對未有爆牌的玩家，比點數大小，大者勝。如果莊家爆牌、未有爆牌的玩家便可得分數。

7. 最後分數超過指定分數則獲勝

8. 結束

21點點數計算

1. A＝1點。(正常來說可以當1點也可以當11點)

2. 2~10點＝依牌面所示。

3. J／Q／K＝10點。

21點規則:

1. 爆牌＝牌總和超過21點

2. 五龍=過五關：指如果玩家跟莊家要牌到第5張牌後還沒有爆牌